

LA TECHNOLOGY TRANSFER PRESENTA

SANDER HOOGENDOORN

**Progettare, sviluppare e implementare
una Microservices Architecture**

ONLINE LIVE STREAMING

22 APRILE 2022



info@technologytransfer.it
www.technologytransfer.it

DESCRIZIONE

Lo sviluppo e la manutenzione di monoliti crea problemi alle aziende con il risultato di aumento dei costi e un lento time-to-market. Oggi un numero sempre crescente di organizzazioni stanno cominciando a suddividere in componenti le proprie applicazioni. L'ultimo e più importante paradigma quello dei Microservices sembra mantenere le promesse della Service-Oriented Architecture: un breve time-to-market, scalabilità, autonomia e scambiabilità di tecnologia e databases. Le sfide di rilasciare Microservices sono comunque grandi.

Cosa rende una componente un Microservice? Come progettare, sviluppare e fare il deploying di questi piccoli servizi? Come cambia la collaborazione fra analisti, sviluppatori, testers e personale delle operations?

In questo seminario di una giornata viene descritto il cammino per implementare i Microservices. Si spiegherà come fare il modeling e il design dei Microservices, la granularità delle applicazioni e dei servizi, la comunicazione fra servizi, design patterns, polyglot persistence, servizi di testing e set up delle pipelines di deployment. Il seminario è ricco di esempi della vita reale e costituisce un'ottima introduzione a questa promettente tecnologia.

In particolare i partecipanti impareranno:

- A capire i punti di forza e di debolezza nell'uso di Microservices
- A comprendere quali problemi possono essere risolti con i Microservices e quali no
- A decidere se i Microservices risolveranno i propri attuali problemi
- Come si evolverà la Vostra architettura software quando andrete verso i Microservices e come mantenerla flessibile
- Come fare il modeling e il design delle applicazioni, dei Microservices e delle risorse in questa nuova architettura
- A capire il ruolo più esplicito del testing in una Microservices Architecture e quali tecniche applicare
- A comprendere cosa è la Continuous Integration e il Continuous Delivery e come devono fare il design delle Vostre deployment pipelines

PARTECIPANTI

- Managers che hanno ben chiaro quali sono i problemi con le proprie attuali applicazioni - come povera mantenibilità, long-time to market, abbandonare il codice legacy e l'architettura a spaghetti - e stanno considerando i Microservices
- Managers che vogliono capire le sfide e le opportunità delle Architetture Microservices
- Architetti che vogliono definire l'architettura software per avere implementazioni di successo di Microservices
- Project Managers ai quali piacerebbe scoprire come cambia il proprio ruolo negli approcci Agili e Flow-based
- Professionisti di IT che vogliono capire come i Microservice influenzeranno l'architettura infrastrutturale esistente
- Analisti di business e Analisti funzionali che vogliono avere una panoramica delle diverse tecniche di design usate nei Microservices o vogliono capire come i Microservices cambieranno il proprio lavoro
- Sviluppatori e testers che desiderano una panoramica di questa nuova tecnologia, frameworks e tools che sono usati nei Microservices
- IT Managers che selezionano le nuove tecnologie
- IT Architects che desiderano sviluppare una strategia di integrazione per la propria azienda
- Consulenti che necessitano di raccomandare le diverse strategie per implementare uno scenario di integrazione

PROGRAMMA

1. Una Introduzione ai componenti e ai servizi

- Introduzione
- Monoliti e Microservices
- Punti di forza e di debolezza del software monolitico
- Una breve storia dei componenti e dei servizi

2. Introduzione dei Microservices

- Una definizione di Microservices
- Caratteristiche dei Microservices
- Containers e scalabilità
- Polyglot persistence
- Promesse dei Microservices
- Sfide poste dai Microservices
- Quanto grandi o piccoli sono i Microservices?

3. Greenfield o brownfield?

- Presentazione di due casi reali
- I principi che guidano entrambi i casi
- Un primo approccio Business Process
- Livelli differenti di processi di business
- Un primo approccio Architettura
- Come dividere il Vostro codice esistente?
- Migrazione brownfield ai Microservices

4. Evolutionary Software Architecture

- Da dove cominciare?
- Introdurre i design patterns
- Applicazioni, workers e servizi
- Applicazioni service consuming
- Componenti di Service delivering
- Trattare con comunicazione e REST
- Autenticazione e tokens

5. Progettare e costruire Microservices

- Perché il design modulare è la chiave
- Guidelines per il design di Microservices
- The Single Responsibility Principle (SRP)
- Introduzione al design domaindriven
- Spiegare i contesti limitati

- Fare il modeling delle micro-applicazioni
- Wireframes
- Casi d'uso intelligenti
- Fare il mapping dei contesti limitati intorno alle risorse
- Lavorare con i verbi http
- Creare una API RESTful per i Vostri servizi
- Spiegazione della legge di Postel
- Introdurre il Resource Model

6. Fare il testing dei Microservices

- Una panoramica delle tecniche di test per i Microservices
- Perché il testing manuale non è efficiente
- Unit Testing
- Design behavior-driven con esempi
- Introdurre i contratti service
- QA (con SonarQube)
- Testing di integrazione
- Testing di accettazione
- Quando testare cosa nelle Vostre pipelines di deployment

7. Deployment di Microservices

- Integrazione continua
- Progettare le Vostre pipelines di deployment
- Andare verso il continuous Delivery
- Minimal viable products (MVP)
- Agile, Kanban e Microservices
- Microservices e DevOps
- I Microservices cambieranno la Vostra organizzazione?

8. Conclusioni

- Qualche raccomandazione finale
- I Microservices risolveranno tutte le sfide che si trova ad affrontare il Vostro dipartimento di IT?
- Come procedere?

INFORMAZIONI

QUOTA DI PARTECIPAZIONE	MODALITÀ D'ISCRIZIONE	CONDIZIONI GENERALI	TUTELA DATI PERSONALI
<p>€ 650 (+iva)</p> <p>DURATA E ORARIO</p> <p>1 giorno: 9.30-13.00 14.00-17.00</p> <p>Il seminario sarà tenuto in lingua inglese con il servizio di Traduzione Simultanea incluso.</p>	<p>Il pagamento della quota, IVA inclusa, dovrà essere effettuato tramite bonifico, codice IBAN: IT 03 W 06230 03202 000057031348 Banca: Cariparma Agenzia 1 di Roma intestato alla Technology Transfer S.r.l. e la ricevuta di versamento inviata insieme alla scheda di iscrizione a: info@technologytransfer.it</p> <p>TECHNOLOGY TRANSFER S.r.l. Piazza Cavour, 3 00193 ROMA (Tel. 06-6832227)</p> <p>Vi consigliamo di far precedere la scheda d'iscrizione da una prenotazione telefonica.</p>	<p>In caso di rinuncia con preavviso inferiore a 15 giorni verrà addebitato il 50% della quota di partecipazione, in caso di rinuncia con preavviso inferiore ad una settimana verrà addebitata l'intera quota. In caso di cancellazione del seminario, per qualsiasi causa, la responsabilità della Technology Transfer si intende limitata al rimborso delle quote di iscrizione già pervenute.</p> <p>SCONTI</p> <p>I partecipanti che si iscriveranno al seminario 30 giorni prima avranno uno sconto del 5%.</p> <p>Se un'azienda iscrive allo stesso evento 5 partecipanti, pagherà solo 4 partecipazioni. Gli sconti per lo stesso evento non sono cumulabili fra di loro.</p>	<p>Ai sensi dell'art. 13 della legge n. 196/2003, il partecipante è informato che i suoi dati personali acquisiti tramite la scheda di partecipazione al seminario saranno trattati da Technology Transfer anche con l'ausilio di mezzi elettronici, con finalità riguardanti l'esecuzione degli obblighi derivati dalla Sua partecipazione al seminario, per finalità statistiche e per l'invio di materiale promozionale dell'attività di Technology Transfer. Il conferimento dei dati è facoltativo ma necessario per la partecipazione al seminario. Il titolare del trattamento dei dati è Technology Transfer, Piazza Cavour, 3 - 00193 Roma, nei cui confronti il partecipante può esercitare i diritti di cui all'art. 13 della legge n. 196/2003.</p>

SANDER HOOGENDOORN

PROGETTARE, SVILUPPARE E IMPLEMENTARE
UNA MICROSERVICES ARCHITECTURE

22 Aprile 2022

Quota di iscrizione:
€ 650 (+iva)

In caso di rinuncia o di cancellazione dei seminari valgono le condizioni generali riportate sopra.

nome

cognome

funzione aziendale

azienda

partita iva

codice fiscale

indirizzo

città

cap

provincia

telefono

fax

e-mail



Timbro e firma

Da restituire compilato a:
Technology Transfer S.r.l.
Piazza Cavour, 3 - 00193 Roma
Tel. 06-6832227 - Fax 06-6871102
info@technologytransfer.it
www.technologytransfer.it



DOCENTE

Sander Hoogendoorn è un consulente indipendente, artigiano del software, architetto, programmatore, coach, speaker, trainer e scrittore. Ha una notevole esperienza in Agile, Scrum, Kanban, Continuous Delivery, Agile Requirements, Design Patterns, Domain Driven Design, UML, Software Architecture, Microservices e nella scrittura di bellissimo codice.

Sander cambia organizzazioni e team e li istruisce per ottimizzare i loro processi, pratiche, architettura, codice e test, attualmente opera come Chief Architect presso la società di energia intelligente Quby (i produttori di Toon). E' autore di best-seller come **This is Agile e Pragmatic Modeling with UML** e ha pubblicato più di 250 articoli tecnici su importanti riviste del settore. E' un keynote speaker di molte conferenze internazionali e presenta seminari in tutto il mondo.