

LA TECHNOLOGY TRANSFER PRESENTA

MIKE ROSEN

PRINCIPI E SKILL

PER DIVENTARE UN

GRANDE ARCHITETTO

ONLINE LIVE STREAMING

5-8 OTTOBRE 2021

PER RAGIONI LEGATE AL FUSO ORARIO, QUESTO SEMINARIO SI SVOLGERA' IN 4 POMERIGGI DALLE 14 ALLE 18



info@technologytransfer.it
www.technologytransfer.it

DESCRIZIONE

Molte organizzazioni hanno adottato Enterprise Architecture, IT Architecture, Business Architecture e hanno dato alle persone il titolo di "Architetto". Purtroppo però, avere solo il titolo non significa possedere le appropriate competenze o conoscere le Best Practices dell'industria. Allo stesso tempo, molti Professionisti IT e molti Analisti di Business vorrebbero sviluppare le proprie competenze per avanzare nella carriera e diventare bravi Architetti.

Fortunatamente è possibile aiutare questi Professionisti. Questo seminario spiega i principi e gli skill necessari per essere un grande Architetto. Se sei un architetto e vuoi affinare le tue doti o sei appena diventato un architetto, questo corso è per te perché fornisce i principi pratici, le competenze e le tecniche per migliorare il lavoro. Le competenze fondamentali trattate nel seminario sono applicabili a una vasta gamma di ambiti architettonici includendo Enterprise Architecture, Business Architecture, IT Architecture, Solution Architecture e Software Architecture.

Il seminario sviluppa gli skill architettonici necessari a condurre un progetto attraverso il suo ciclo di vita, dall'ideazione e concepimento fino al design e all'implementazione. Copre inoltre le tecniche che riguardano l'organizzazione di una architettura centrale, la governance e i modelli di relazione e di interazione con i vari stakeholders. Il corso è strutturato come un mix di presentazioni, discussioni ed esercitazioni di gruppo, in modo che i partecipanti possano avere la possibilità di applicare le nozioni apprese e rispondere a domande chiave come:

- Quali sono gli skill e le conoscenze fondamentali per un Architetto?
- Quali skill sono più utili in ogni punto del ciclo di vita di un'Architettura o di un Progetto?
- Su quali Skill dovrei concentrarmi per migliorare i miei obiettivi di carriera?
- Come posso essere un Architetto che aiuta, piuttosto che la persona che dice di no?

In particolare, i partecipanti:

- Capiranno i principi architettonici e come applicarli nei differenti scenari
- Miglioreranno i loro skill architettonici base su modeling, astrazione e concettualizzazione
- Impareranno come visualizzare e comunicare concetti architettonici a stakeholder tecnici e non
- Miglioreranno i loro skill architettonici avanzati come Critical Thinking e Visualizzazione
- Applicheranno le Best Practices dell'industria per Standard e Pattern
- Impareranno i segreti dell'influenza dell'Architettura

PARTECIPANTI

- Enterprise Architects
- Business Architects
- IT Architects
- Application Architects
- Information Architects
- IT Managers
- Architecture Teams
- Program Managers

PROGRAMMA

Primo Pomeriggio: Fondamenta dell'Architettura

Cosa è l'Architettura?

- Principi e fondamenti architettonici
- Cosa fa un Architetto?
- Principali competenze che deve avere un Architetto

Principi dell'Architettura

- Rendere i principi attuabili

L'Architettura dell'Architettura

Pensare come un Architetto

- Larghezza o Profondità
- Interdisciplinarietà

Pensiero critico

- Cosa è il pensiero critico?
- Assunzioni coraggiose e identificazione di pregiudizi
- Riallineare le conclusioni

Secondo Pomeriggio: Fondamenti del Modeling

Tipi di Modelli

- Contestuale, concettuale, logico, fisico e formale

Diagramma di Contesto: una Big Picture del problema

Architettura Concettuale: i principali elementi di una soluzione

Qualità di Modeling

- Consistenza
- Rilevanza e Leggibilità

Visualizzazione

- Tecniche di Visualizzazione
- Principi scientifici di cognizione
- Linee Guida

Formalizzazione

- Modelli formali
- Reference Architectures
- Meta Modelli

Terzo Pomeriggio: Skill avanzati di Architettura

Astrazione

- Tipi di astrazione: omissione, composizione, generalizzazione, idealizzazione

- Astrazione e Realizzazione

- Creare astrazioni appropriate

Creare una comprensione condivisa

- 5 Perché
- Lisca di Pesce
- Mucca Marrone
- Le 3 E
- Teoria dei Vincoli

Patterns

- Usare i Pattern
- Creare i Pattern

Standards

- Cosa, dove, quando?
- Pratica ciò che predichi

Quarto Pomeriggio: Abilitare l'Architettura e Programmi

Abilitazione e Influenza

- Segreti per il successo
- Gestione degli Stakeholder

Programmi e artefatti di Architettura

- Modelli di interazione
- Prodotti di lavoro mirati
- Misurazione del valore

Revisione dell'Architettura

- Progettare e realizzare
- Ottenete il consenso e fornire valore

Il futuro dell'Architettura

Conclusioni

INFORMAZIONI

<p>QUOTA DI PARTECIPAZIONE</p> <p>€ 1200 (+iva)</p> <p>DURATA E ORARIO</p> <p>4 pomeriggi: 14.00-18.00</p> <p>Il seminario sarà tenuto in lingua inglese con il servizio di Traduzione Simultanea</p>	<p>MODALITÀ D'ISCRIZIONE</p> <p>Il pagamento della quota, IVA inclusa, dovrà essere effettuato tramite bonifico, codice IBAN: IT 03 W 06230 03202 000057031348 Banca: Cariparma Agenzia 1 di Roma intestato alla Technology Transfer S.r.l. e la ricevuta di versamento inviata insieme alla scheda di iscrizione a: info@technologytransfer.it</p> <p>TECHNOLOGY TRANSFER S.r.l. Piazza Cavour, 3 00193 ROMA (Tel. 06-6832227)</p> <p>Vi consigliamo di far precedere la scheda d'iscrizione da una prenotazione telefonica.</p>	<p>CONDIZIONI GENERALI</p> <p>In caso di rinuncia con preavviso inferiore a 15 giorni verrà addebitato il 50% della quota di partecipazione, in caso di rinuncia con preavviso inferiore ad una settimana verrà addebitata l'intera quota. In caso di cancellazione del seminario, per qualsiasi causa, la responsabilità della Technology Transfer si intende limitata al rimborso delle quote di iscrizione già pervenute.</p> <p>SCONTI</p> <p>I partecipanti che si iscriveranno al seminario 30 giorni prima avranno uno sconto del 5%.</p> <p>Se un'azienda iscrive allo stesso evento 5 partecipanti, pagherà solo 4 partecipazioni. Gli sconti per lo stesso evento non sono cumulabili fra di loro.</p>	<p>TUTELA DATI PERSONALI</p> <p>Ai sensi dell'art. 13 della legge n. 196/2003, il partecipante è informato che i suoi dati personali acquisiti tramite la scheda di partecipazione al seminario saranno trattati da Technology Transfer anche con l'ausilio di mezzi elettronici, con finalità riguardanti l'esecuzione degli obblighi derivati dalla Sua partecipazione al seminario, per finalità statistiche e per l'invio di materiale promozionale dell'attività di Technology Transfer. Il conferimento dei dati è facoltativo ma necessario per la partecipazione al seminario. Il titolare del trattamento dei dati è Technology Transfer, Piazza Cavour, 3 - 00193 Roma, nei cui confronti il partecipante può esercitare i diritti di cui all'art. 13 della legge n. 196/2003.</p>
--	---	--	---

MIKE ROSEN

Principi e Skill per diventare un grande Architetto

5-8 Ottobre 2021

Quota di iscrizione:

€ 1200 (+iva)

In caso di rinuncia o di cancellazione dei seminari valgono le condizioni generali riportate sopra.

nome

cognome

funzione aziendale

azienda

partita iva

codice fiscale

indirizzo

città

cap

provincia

telefono

fax

e-mail



Timbro e firma

Da restituire compilato a:
Technology Transfer S.r.l.
Piazza Cavour, 3 - 00193 Roma
Tel. 06-6832227 - Fax 06-6871102
info@technologytransfer.it
www.technologytransfer.it



DOCENTE

Mike Rosen è Chief Scientist al Wilton Consulting Group, una società americana di consulenza su: Strategia di Digital Transformation, Business Architecture, Enterprise Architecture e Enterprise Solutions. Mr. Rosen è stato anche un membro fondatore e vice Presidente della Business Architects Guild. Mr. Rosen è stato Global Research VP per IDC, dove ha condotto ricerche per IT Managers e Business Leaders su Architettura Strategica e Digital Transformation. Il suo attuale e principale focus è su “Digital Business Platform” necessaria per permettere una Digital Transformation agile, flessibile, scalabile e sostenibile. Mr. Rosen ha più di 40 anni di esperienza nel settore delle Architetture e progettazione di applicazioni. E’ uno speaker riconosciuto a livello internazionale e autore di molti libri e di centinaia di articoli.